

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении II межмуниципального киберспортивного**

**online-турнира «ГОНКА ГЕРОЕВ»**

**Организаторы**

Центр образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка Роста» муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Хибинская гимназия».

**Цели и задачи конкурса**

Цель конкурса - привлечение внимания учащихся к инженерным наукам, кибер-спортивным дисциплинам, мотивация к занятиям робототехникой, ЗD-моделированием, авиа-моделированием, авто-моделированием, программированием, компьютерам дизайном и it технологиям.

Участники состязания должны продемонстрировать свои навыки и умения в управлении виртуальным болидом по виртуальной трассе, проявить навыки ориентации в пространстве, продемонстрировать чувство скорости. Задача состязания - ознакомить участников и зрителей с техническим оснащением Центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» МБОУ «Хибинская гимназия» для вовлечения учащихся во внеурочную и научную деятельность.

**Возрастные группы участников конкурса**

К соревнованиям допускаются учащиеся, педагоги, а также родители учащихся любых образовательных учреждений возрастом от 12 лет.

**Дата проведения мероприятия**

1. Дата проведения турнира 26 ноября (суббота) в 13:00.
2. Дата проведения тестовых подключений 24 ноября (четверг) 15:00. Будет организована тестовая трансляция для ответов на вопросы и решения технических проблем (<https://youtu.be/By0qXtywWxI>). На тестовой трансляции необходимо быть всем участникам. Также, всем участникам необходимо **обязательно** зайти в игру и подключиться к серверу для проверки вычислительной нагрузки сервера.
3. Церемония награждения будет проводиться в режиме онлайн 28 ноября в 16:00 (<https://youtu.be/jF_q8b79scE>)

**Регистрация**

1. Для участия в мероприятии необходимо пройти регистрацию по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/636f5a5002848f282132dfb7>
2. Регистрация доступна до 25 ноября.
3. От одной ОО не более 10 участников
4. Участвовать могут учащиеся, преподаватели, родители (законные представители) обучающихся образовательных учреждений.

**Общие положения**

1. Задача участников турнира выиграть как можно больше заездов в игре TrackMania Nations Forever
2. Для того что бы выиграть заезд, необходимо проехать от старта до финиша за меньшее время, чем соперники.
3. Игра бесплатна и может быть легально скачана и установлена на компьютер участника.
4. Ссылка на архив с игрой и инструкциями [https://disk.yandex.ru/d/UaIUjHmxHMRTsw](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fdisk.yandex.ru%2Fd%2FUaIUjHmxHMRTsw&post=-5919319_4271&cc_key=)
5. Турнир будет транслироваться в режиме онлайн на платформе ЮТУБ. Ссылка на трансляцию <https://youtu.be/GkIV8Ak0Va4>

**Игрокам запрещено**

1. Запрещено писать в чат, а также прописывать в имена игрока, оскорбляющую, недопустимую или запрещенную законодательством РФ информацию. За нарушение игроки будут отключены от сервера. В чате можно писать только фразы «GG», «HF», «GL», а также полные их расшифровки.
	1. Администратор сервера вправе решить, какая информация является допустимой.
	2. Администратор сервера игры имеет право предупредить игрока за нарушение, и удалить за повторное или грубое нарушение с сервера.
2. Прописывать в имя игрока не настоящее, неполное или сокращённое ФИО участника. Игроки с некорректными именами будут исключаться с сервера как неопознанные.

**Техническая реализация**

1. Подробная инструкция как выполнить подключение к локальной сети гимназии, а также как подключиться к игре изложена в виде видео инструкции [https://disk.yandex.ru/d/UaIUjHmxHMRTsw](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fdisk.yandex.ru%2Fd%2FUaIUjHmxHMRTsw&post=-5919319_4271&cc_key=)
2. **ВАЖНО!** Имя игрока в игре должно строго соответствовать шаблону «Фамилия Инициалы Сокращённое название ОУ». Например, Иванов И.И. СОШ 13. Игроки неудовлетворяющие этому требованию будут удалены!
3. Для координации действий создан discord сервер по адресу  [https://discord.gg/QspGU7mgAp](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fdiscord.gg%2FQspGU7mgAp&post=-5919319_4271&cc_key=) . Рекомендуется подключиться к этому серверу. В случае каких-либо нештатных ситуаций координация будет производиться именно там.
4. Игроки могут принимать участие из любого удобного для них места, даже из дома.
5. Проблемы при подключении могут вызывать Антивирусы и Брандмауэры. Рекомендуется их отключить на время игры.
6. Соединение не удастся установить если в вашем учреждении используется интернет от Ростелеком с фильтрацией. В данном случае вам необходимо раздать интернет с мобильного телефона или использовать не фильтрующийся интернет.
7. В случае непредвиденных обстоятельств, либо возникновение нерешаемых технических проблем, решение о переносе, отмене или сдвиге турнира принимает главный судья и оглашает его на сервере гимназии в Дискорд, а также сообщением в официальной группе гимназии и веб-сайте.
8. В случае возникновения технических проблем у участника во время турнира, участнику необходимо самостоятельно решить данные проблемы. Для того, чтобы минимизировать возможность возникновения проблем, участнику рекомендуется заранее попробовать подключиться к серверу игры и поиграть. Также, участник **обязан** быть на тестовом подключении для самотестирования и теста сервера игры при нагрузке.

**Ход соревнований**

1. Все игроки обязаны подключиться и находиться на сервере игры за 10 минут до начала соревнования.
2. В 13:00 начнется онлайн трансляция.
3. В 13:10 старт первой трассы.
4. При старте каждой трассы игрокам отводиться время на разминку до 5 минут. Режим разминки определяется по флажку справа экрана.
5. Продолжительность каждой трассы 10 минут без учета времени разминки.
6. По окончании заезда время всех участников фиксируется.
7. По окончании заезда будет загружена следующая трасса.
8. Всего в турнире 4 трассы:
	1. 1 трасса - C02 из синего списка режима solo,
	2. 2 трасса – С11 из синего списка режима solo
	3. 3 трасса неизвестна из синего списка режима solo
	4. 4 трасса неизвестна из красного списка режима solo
9. В случае спорных моментов участники будут переигрывать на трассе номер 1(С02)

Судейская коллегия

Главный судья: Зарницын Дмитрий Александрович, электроник МБОУ «Хибинская гимназия»

Награждение

Результаты состязания подводятся в индивидуальном зачете. Количество баллов за выигранную трассу присваивается согласно следующей таблице.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 место | 14 баллов |
| 2 место | 11 баллов |
| 3 место | 8 баллов |
| 4 место | 5 баллов |
| 5 место | 4 балла |
| 6 место | 3 балл |
| 7 место | 2 балла |
| 8 место | 1 балл |

Побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов по результатам всех трасс.

Победители этапов состязания «ГОНКА ГЕРОЕВ» награждаются дипломами Центра образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста», участники состязания - сертификатами Центра образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста». Дипломы и сертификаты будут доступны в цифровом виде. Участники смогут скачать их самостоятельно и распечатать.